



Normativa 2011

FUTBOL 11

La dirección de Deportes del Gobierno Vasco en colaboración con la Federación Vasca de Fútbol organizará los III JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES DE EUSKADI DEL ITINERARIO DE RENDIMIENTO los días 29 de mayo y 4 de junio de 2011 en el campo de fútbol de Betoño, Lakua-Arriaga y Abetxuko de Vitoria-Gasteiz en función del programa previsto, de acuerdo con la siguiente normativa:

1. SISTEMA DE JUEGO

Se desarrollará en dos jornadas, por el sistema de tres en uno.

Dos categorías: Infantiles de primer año, nacidos en 1998 e infantiles de segundo año, nacidos en 1997.

2. COMPOSICION DE EQUIPOS

Cada territorio inscribirá tres equipos. Los dos primeros serán el primer y segundo clasificado en sus correspondientes competiciones. El tercer equipo podrá ser el tercer clasificado o un combinado de jugadores de al menos cuatro equipos diferentes de los restantes.”

Todos los participantes tienen que presentar la licencia escolar para poder tomar parte en el campeonato.

Formarán parte de dichos equipos aquellos que estén inscritos en dichos equipos durante la competición anual.



Los equipos estarán compuestos por un máximo de 25 jugadores, además de un delegado o una delegada y un entrenador o una entrenadora.

En el acta figurarán como máximo 22 jugadores y 13 como mínimo.

En cada partido todos los jugadores de campo inscritos en acta deberán jugar al menos un tiempo.

Una vez realizados todos los cambios señalados anteriormente, el cambio será libre.

Es obligatorio que todos los equipos dispongan de dos juegos de camisetas para evitar coincidencias.

3. DURACION DEL JUEGO

Los encuentros tendrán una duración de treinta y cinco (35) minutos, divididos en dos tiempos de diecisiete minutos y treinta segundos (17min y 30 seg), con un descanso entre tiempos de cinco (5) minutos.

4. EMPATES

Al finalizar cada encuentro de la primera fase, sea cual fuere el resultado, se procederá al lanzamiento de penaltis, tres obligatorios por equipo, y si persistiese el empate se seguirá lanzando hasta que se declare un equipo vencedor.

Para establecer los puestos de la siguiente jornada y los puestos finales del campeonato se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

4.1. Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del campeonato.



- 4.2. por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición.
- 4.3. Por el resultado de los partidos jugados entre ellos.
- 4.4. Por el resultado de la tanda de penaltis de los equipos empatados.
- 4.5. Por la diferencia de goles en los penaltis.
- 4.6. Por el menos número de penaltis lanzados.
- 4.7. Por sorteo.

5. EL BALON

El balón será del tipo nº 5. Los balones de calentamiento serán aportados por los propios equipos.

6. EL CAMPO

En la categoría infantil de primer año, el campo será de HIERBA NATURAL en la instalación de Betoño.

En la categoría infantil de segundo año, el campo será de HIERBA ARTIFICIAL, en las instalaciones de Lakua-Arriaga y Abetxuko.

7. PREMIOS DEPORTIVOS

Se establecen los siguientes premios deportivos:

Trofeo al 1º, 2º y 3º equipo clasificado

8. ANTE CUALQUIER IMPREVISTO.



Ante una lesión o cualquier imprevisto se tendrá que comunicar de forma inmediata a la persona responsable designada por la organización que se encuentre en la instalación. Esta persona dirigirá los pasos a desarrollar.

9. NOTA FINAL

Para todas las cuestiones que no estén incluidas en el presente reglamento se tendrán en cuenta:

- a) Ley 14/1998, de 11 de junio, del Deporte del País Vasco.
- b) Decreto 125/2008, de 1 de Julio, sobre Deporte Escolar.
- c) La orden del 24 de enero de 2011 del Departamento de Cultura del Gobierno Vasco, por la que se convoca la XXX edición de los Juegos Escolares de Euskadi para el año 2011.
- d) Resolución de 31 de enero de 2011, del Director de Deportes, por la que se designa a la jueza única de competición de la XXX Edición de los Juegos Deportivos Escolares de Euskadi para el año 2011.
- e) Lo dispuesto por el Reglamento de la Federación Vasca de Fútbol.